Reflektion - Vecka 1

**Vad vill jag lära mig eller få en bättre förståelse för?**

Jag vill lära mig Business Model Canvas. Om vi väljer att bygga en applikation för Android så vill jag få en bättre förståelse för Android API. Jag vill lära mig att skriva bättre tester. Jag vill bli bättre på att följa SOLID-principerna för OOP. I slutet av kursen vill jag känna mig bekväm med att programmera i projektgrupp.

**Hur kan jag hjälpa någon annan, eller hjälpa hela gruppen, att lära sig något nytt?**

Jag kan aktivt läsa på om API:er, hjälpmedel, principer och designmönster. Jag kan hjälpa gruppen använda sig av JUnit på ett korrekt sätt.

**Vad har jag tillfört till gruppens nyttjande av Scrum?**

Jag har försökt få förståelse för hur Scrum ska användas under projektets gång. Legoövningen var till god hjälp för att få lite praktisk erfarenhet av Scrum. Övningen gav en inblick i hur projektet troligtvis kommer upplevas.

**Vad har jag tillfört till gruppens ”deliveries”?**

I legoövningen fick jag uppgiften att bygga. I projektet har jag fått ansvaret att se till att gruppen använder sig av tester. Jag ska se över användning av Travis och meddela gruppen om Travis nekar någon commit till vårt repository.